USER:

sys\_id: игровой айди игрока.

vk\_id: айди игрока в вк.

vk\_name: имя игрока в вк.

Паспорт: {

гражданство: \*\*

положение: \*\*

прописка: \*\*

стаж проживания: \*\*

}

Визы: {

виза: [\*государство, где есть виза\*, \*государство, где есть виза\*]

розыск: [\*государство, где есть розыск\*, \*государство где есть розыск\*]

}

Склад: {

Город: {

оружие: [\*\*, \*\*]

одежда: [\*\*, \*\*]

транспорт: \*\*

рюкзаки: \*\*

щиты: \*\*

}

}

Инвентарь: {

кошелёк: \*\*

оружие: \*\*

одежда: \*\*

транспорт: \*\*

рюкзак: \*\*

щиты: [[\*\*], [\*\*]]

аптечки: [[\*\*], [\*\*, \*\*]]

бомбы: [\*\*, \*\*]

уникальные предметы: [\*\*, \*\*]

сумка: [[\*\*], [\*\*], [\*\*, \*\*]]

}

Навыки: {

уровень: \*\*

текущий опыт: \*\*

нужно для повышения уровня: \*\*

очки навыков: \*\*

выносливость: \*\*

меткость: \*\*

сноровка: \*\*

сила: \*\*

}

Характеристики: {

хп: [\*\*, \*\*]

сытость: [\*\*, \*\*]

бодрость: [\*\*, \*\*]

радиация: [\*\*, \*\*]

}

Организация: {

звание: \*\*

корпорация: \*\*

}

Жильё: {

\*название города\*: \*айди жилья, если не минимальное\*

\*название города\*: \*айди жилья, если не минимальное\*

}

Работа: {

работа: \*нынешняя работа игрока\*

уровень: \*уровень на работе игрока\*

стаж: {

\*название работа\*: \*стаж\*

\*название работа\*: \*стаж\*

квоты: [\*\*, \*\*]

}

}

Тюрьма: {

авторитет:

смена:

срок:

конец срока:

ОПГ:

}

Аккаунт: {

картинки:

тип:

варны:

карма:

бонус: [\*полученный бонус\*, \*полученный бонус\*]

}

Респавн:

Статус:

Локация:

Банк:

Меню:

RAM:

WORK:

sys\_id:

Название:  
Зарплата: {

[0, 1, 2, 3, 4]

}

Стаж: {

[0, 1, 2, 3, 4]

}

about:

процесс\_1:

процесс\_2:

процесс\_3:

процесс\_4:

процесс\_5:

кнопка:

старт:

голод:

усталость:

сытость:

бодрость:

уровень:

снаряжение:

местность:

// в файле settings отметить названия уровней

TYPE\_BUILD:

sys\_id:

name:

cost:

type:

level:

regeneration:

limit:

profit:

terrain:

about\_0:

about\_1:

about\_2:

MAP:

sys\_id:

name:

terrain:

city:

country:

ways: {

\*провинция\*: \*расстояние в километрах\*,

\*провинция\*: \*расстояние в километрах\*,

}

temperature:

center:

zone:

loot:

comm\_district:

fort:

air\_defence:

CITY:

sys\_id:

name:

guber:

type:

country:

province:

work\_tax:

business\_tax:

railway: {

\*город\*: \*расстоян ие в километрах\*,

\*город\*: \*расстояние в километрах\*,

}

money:

income\_area:

income\_work:

income\_prison:

income\_business:

about:

construct:

order:

CHR:

РЮКЗАКИ:

sys\_id:

Название:

Слоты:

Аптечки:

Щиты:

Бомбы:

Полезные предметы: